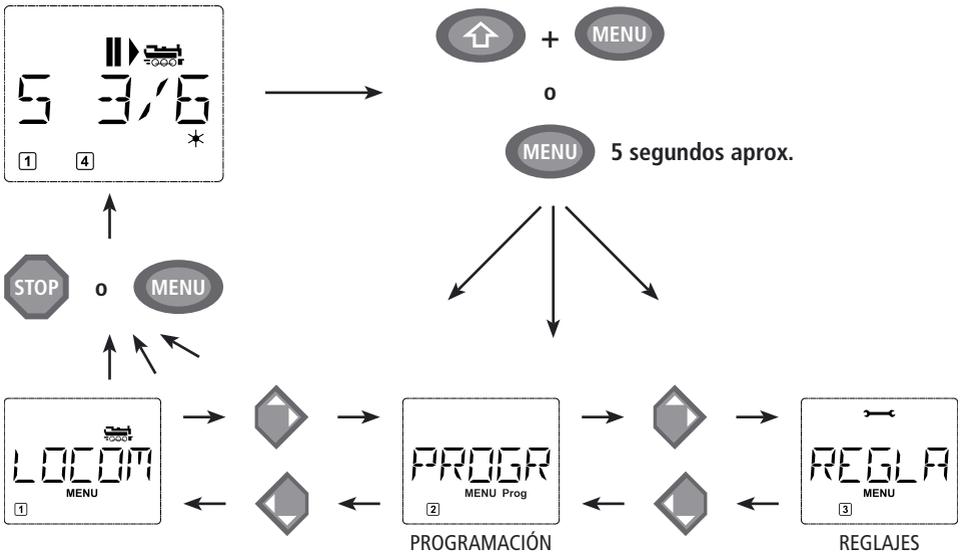


FUNCIONES DE LOS MENÚS

El *multiMAUS* dispone de tres menús principales, Locomotora, Programación y Reglajes mediante los que podemos efectuar los ajustes necesarios. Puede entrar a estos menús de dos formas distintas:

- Pulsando durante unos 5 segundos la tecla "MENU". Este tiempo puede ajustarse desde el menú Reglaje.
- Pulsando simultáneamente las teclas "Shift" y "MENU".

No es posible controlar ninguna locomotora cuando estamos en el modo menú. Sin embargo la comunicación interna entre todos los componentes del sistema digital continúa realizándose.



En la pantalla los nombres de los menús se presentan de forma abreviada, con un máximo de 5 caracteres que van desplazándose hasta mostrar su nombre completo. El nombre completo puede verlo justo debajo de las figuras.

Mediante las "teclas de flechas" nos moveremos de uno a otro de estos menús principales. Mediante la tecla "luces/OK" nos moveremos por los diferentes submenús de cada uno de ellos.

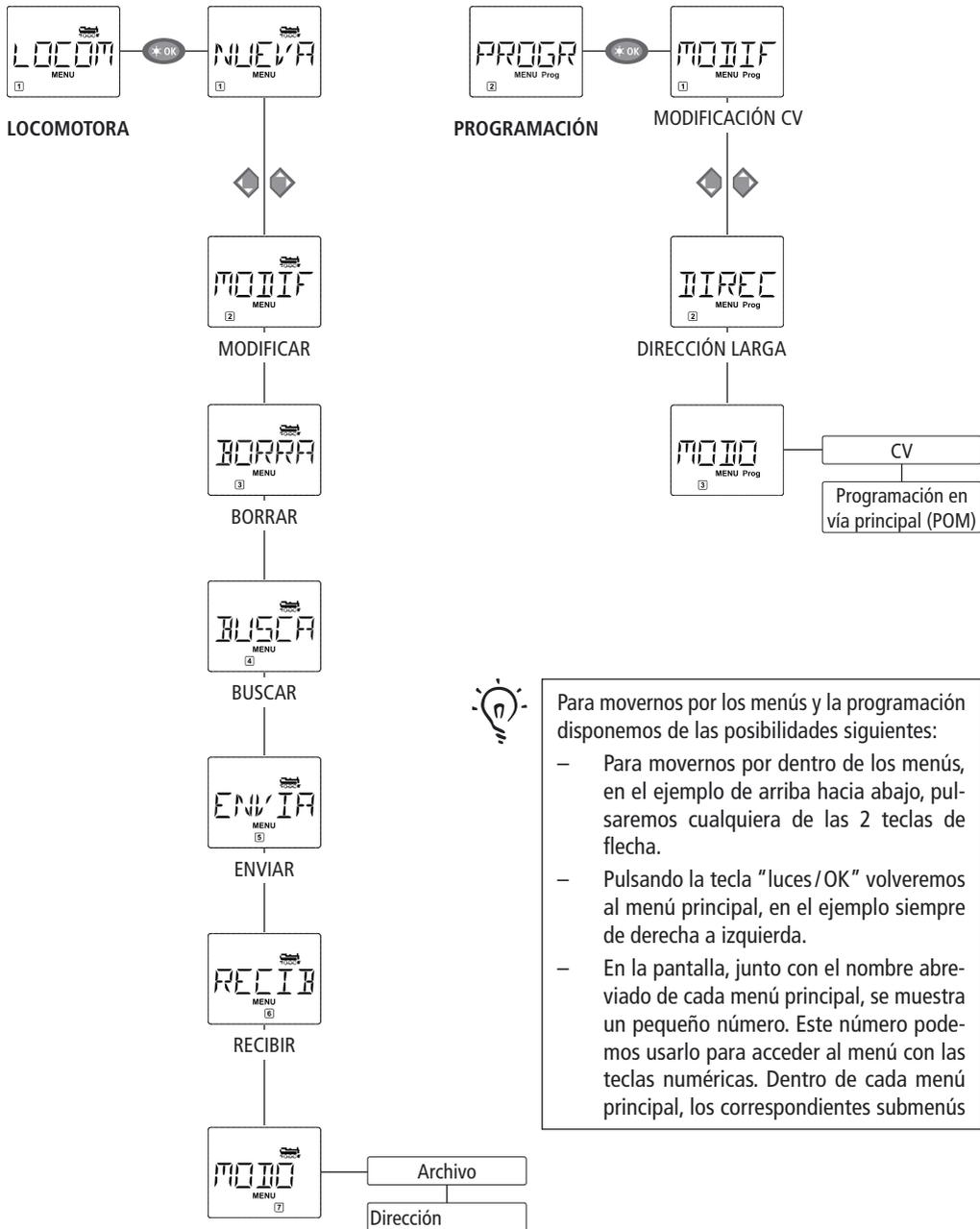
Para evitar ambigüedades cada uno de estos menús principales tiene su propio pictograma identificativo, que se muestra también en la pantalla:

- Menú 1 "LOCO ": símbolo "🚂"
- Menú 2 "PROGRAMACIÓN: mensaje "Prog"
- Menú 3 "AJUSTES ": símbolo "🔧"

Existen dos formas de salir del modo menús:

- Pulsando la tecla "STOP" tantas veces como sea necesario en función del nivel que nos encontremos dentro del menú. Cada pulsación retrocede un nivel.
- Pulsando la tecla "MENU" con o sin la tecla "Shift" lo que nos llevará directamente al modo locomotora o al modo desvío, en función del que estuviese activo justo antes de entrar en los menús.

Encontrará todos los menús del *multiMAUS* a partir de la página siguiente.



Para movernos por los menús y la programación disponemos de las posibilidades siguientes:

- Para movernos por dentro de los menús, en el ejemplo de arriba hacia abajo, pulsaremos cualquiera de las 2 teclas de flecha.
- Pulsando la tecla "Luces / OK" volveremos al menú principal, en el ejemplo siempre de derecha a izquierda.
- En la pantalla, junto con el nombre abreviado de cada menú principal, se muestra un pequeño número. Este número podemos usarlo para acceder al menú con las teclas numéricas. Dentro de cada menú principal, los correspondientes submenús