

Añadir megafonía en Rocrail

Añadir un objeto del tipo texto 2

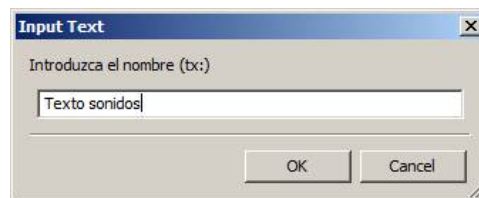
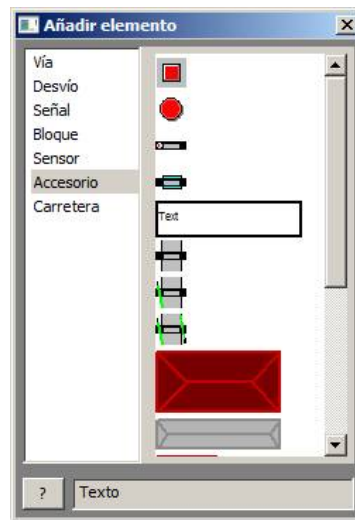
Acción actualizar contenido de texto. 3

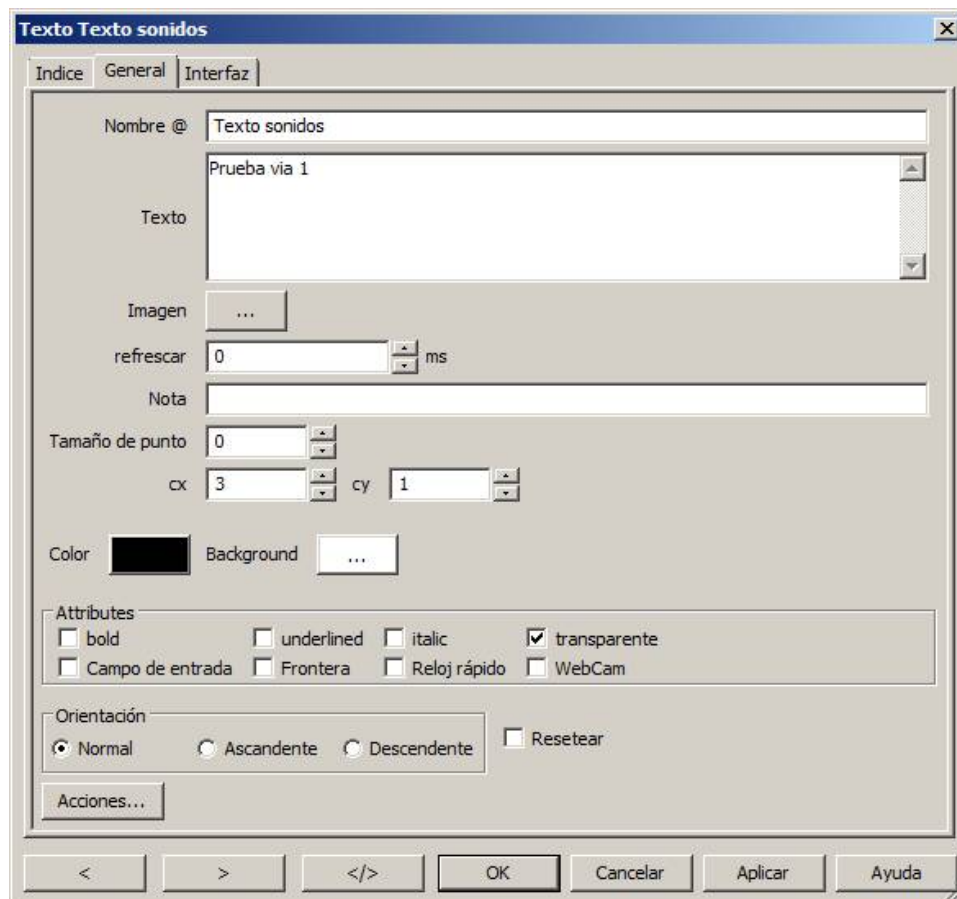
Acción convertir el texto en audio. 6

Utilización..... 7

Añadir melodía..... 10

Añadir un objeto del tipo texto





En texto no tiene porque tener nada porque se actualizará a medida que se vayan produciendo eventos.

Acción actualizar contenido de texto.

Link a las acciones en Rocrail.

<http://wiki.rocrail.net/doku.php?id=actions-en>

Ahora creamos una acción en el Menú Tablas → Acción
Pulsamos en nuevo y le damos nombre

La llamaremos Entrando.

El parámetro

%lcdesc%

es una variable de Rocrail

<http://wiki.rocrail.net/doku.php?id=text-en#variables>

Como se puede ver en el link, hay muchas y de diversos tipos.

Hemos definido una acción que produce la actualización del objeto de texto creado anteriormente, concretamente actualiza el parámetro Texto

La variable LCDESC se corresponde con la propiedad Descripción de la tabla de locomotoras, que es lo que se ha utilizado para el ejemplo.

Loc Mikado

Indice General Interfaz Detalles Funciones Mando Múltiple CV BBT SBT Calibrar

Nombre @ Mikado ☐ Usar Short ID

Identificador @

Nombre de la carretera @

Número

Color

Propietario @

Ubicación de la carpeta personal

Descripción **Mercancias**

Imagen ... Número

Longitud 30 Número de coches 0 Control de Locomotora 0

Número del Catálogo @

Tipo de decodificador @

Guía ...

Fecha de Compra Valor

Tiempo de funcionamiento 0:53.02 Fecha-R 16-5-2017

M-Time 0:00.00 (0:53.02) Fecha M

Revisada

M-Int 0

Observación @

Acciones...

< > </> OK Cancelar Aplicar Ayuda

Texto Textosonidos

Indice General Interfaz

Nombre @ Textosonidos

"Proxima llegada de tren Mercancias "

Texto

Imagen ...

refrescar 3000 ms

Nota Nota informativa

Tamaño de punto 0

cx 3 cy 1

Color Background ...

Attributes

☐ bold ☐ underlined ☐ italic ☐ transparente ☐ Campo de entrada

☐ Frontera ☐ Reloj rápido ☐ WebCam ☐ Imagen espejo

Orientación

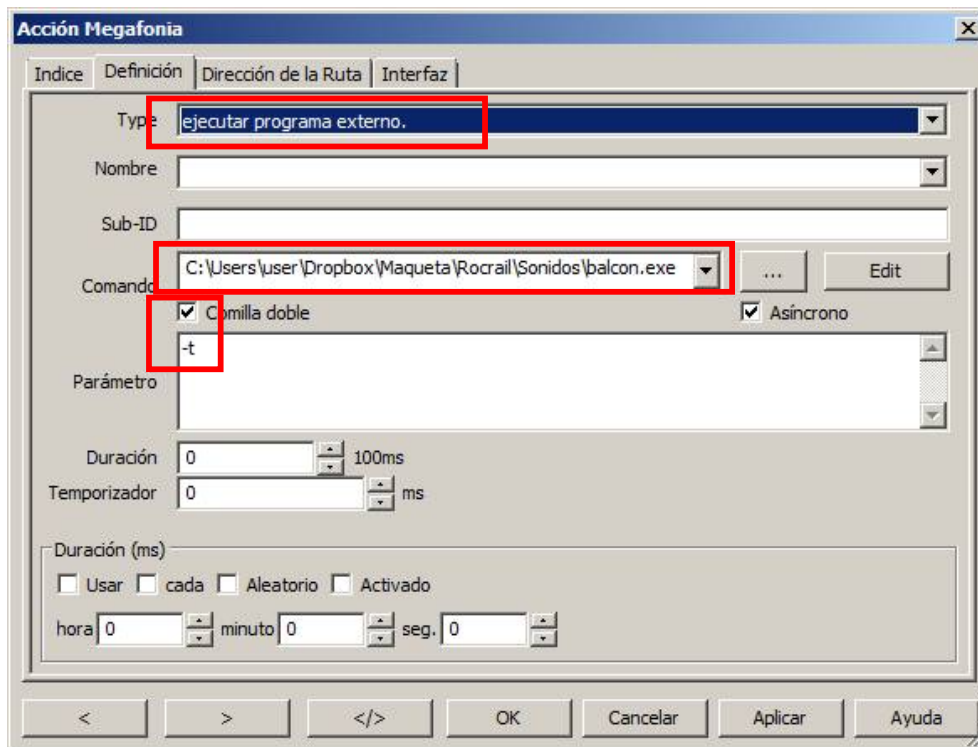
☒ Normal ☐ Ascendente ☐ Descendente ☒ Resetear

Acciones...

< > </> OK Cancelar Aplicar Ayuda

La siguiente acción es la que reproducirá el sonido del objeto texto.

Acción convertir el texto en audio.



Creamos una acción del tipo ejecutar programa externo.

La llamaremos Megafonía.

Como comando ponemos la ruta completa del programa que vayamos a utilizar, en este caso es la versión de consola de Balabolka, Balcon.

Hay que poner el parámetro -t, que es lo que le indica a Balcon que reproduzca el texto que se le da desde el programa RocRail, Rocrail convierte la acción en una orden en modo consola.

También hay que activar las comillas dobles.

Ahora ya tenemos todo lo necesario, un objeto de texto y dos acciones:

Objeto TextoSonidos

Acción actualizar el texto en el objeto TextoSonidos, Entrando

Acción convertir en audio el texto del objeto TextoSonidos, Megafonía.

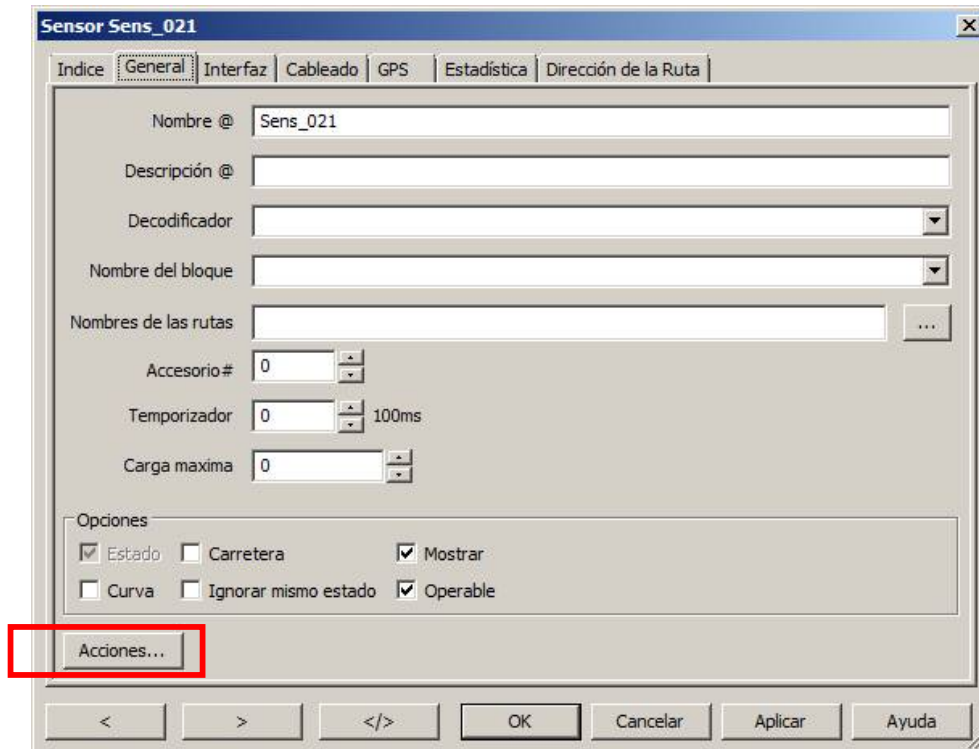
El siguiente paso es la utilización en los objetos de la maqueta.

Para el ejemplo he utilizado un sensor.

Utilización.

En el sensor utilizado para la prueba, añadiremos una acción de control, así es como se denominan en Rocrail

Pulsamos en Acciones



Y a continuación en la ventana seleccionamos la acción creada anteriormente.

Para asignar la acción, desplegamos la lista donde pone Nombre y seleccionamos la acción creada anteriormente que es la que actualiza el texto, Entrando.

Control de acción: Sens_021

Indice | Conditions

Nombre	Descripción
Entrando	

Ascendente Descendente Copia Pega

Nombre: Entrando

Estado: on

Sub-estado:

Duración: 0 Temporizador: 0

Locomotora:

Descripción:

☒ Resetear ☒ Todas las condiciones deben ser verdaderas
☐ En uso ☐ En el evento

Modo:
☐ Automático ☐ Manualmente ☒ Ambos

Añadir Borrar cambiar

</> OK Cancelar Aplicar Ayuda

Para que se active la acción hay que indicar que el estado del sensor es “On” y después pulsar en Añadir para que la acción quede almacenada para este objeto.

Ya solo queda ir a la ventana y hacer clic en el sensor utilizado para la prueba.
Y si todo está bien se podrá oír el texto como megafonía de la maqueta cuando activéis el sensor.

Texto Textosonidos [X]

Indice **General** Interfaz

Nombre @ Textosonidos

Texto " Proxima llegada de tren Ferrobús "

Imagen ...

refrescar 3000 ms

Nota Nota informativa

Tamaño de punto 0

cx 3 cy 1

Color [Black] Background ...

Atributes

☐ bold ☐ underlined ☐ italic ☐ transparente ☐ Campo de entrada

☐ Frontera ☐ Reloj rápido ☐ WebCam ☐ Imagen espejo

Orientación

☒ Normal ☐ Ascendente ☐ Descendente ☒ Resetear

Acciones...

< > </> OK Cancelar Aplicar Ayuda

Texto Textosonidos [X]

Indice **General** Interfaz

Nombre @ Textosonidos

Texto " Proxima llegada de tren Mercancias "

Imagen ...

refrescar 3000 ms

Nota Nota informativa

Tamaño de punto 0

cx 3 cy 1

Color [Black] Background ...

Atributes

☐ bold ☐ underlined ☐ italic ☐ transparente ☐ Campo de entrada

☐ Frontera ☐ Reloj rápido ☐ WebCam ☐ Imagen espejo

Orientación

☒ Normal ☐ Ascendente ☐ Descendente ☒ Resetear

Acciones...

< > </> OK Cancelar Aplicar Ayuda

Añadir melodía.

Acción Contador

Indice | Definición | Dirección de la Ruta | Interfaz

Nombre	Descripción	Tipo
DingDong	DingDong	ext
Entrando	Acción llegando a la estación	tx
Megafonia	Pronunciación texto dinámico	ext

Nombre: Contador ☒ No usado

Descripción: Muestra contador

Nuevo Copia Borrar Documentación Probar

< > </> OK Cancelar Aplicar Ayuda

Acción DingDong

Indice | Definición | Dirección de la Ruta | Interfaz

Type: ejecutar programa externo.

Nombre: |

Sub-ID:

Comando: C:\Users\user\Dropbox\Maqueta\Rocrail\Sonidos\DingDong.wa ... Edit

☒ Comilla doble ☒ Asíncrono

Parámetro:

Duración: 0 100ms

Temporizador: 0 ms

Duración (ms)

☐ Usar ☐ cada ☐ Aleatorio ☐ Activado

hora: 0 minuto: 0 seg.: 0

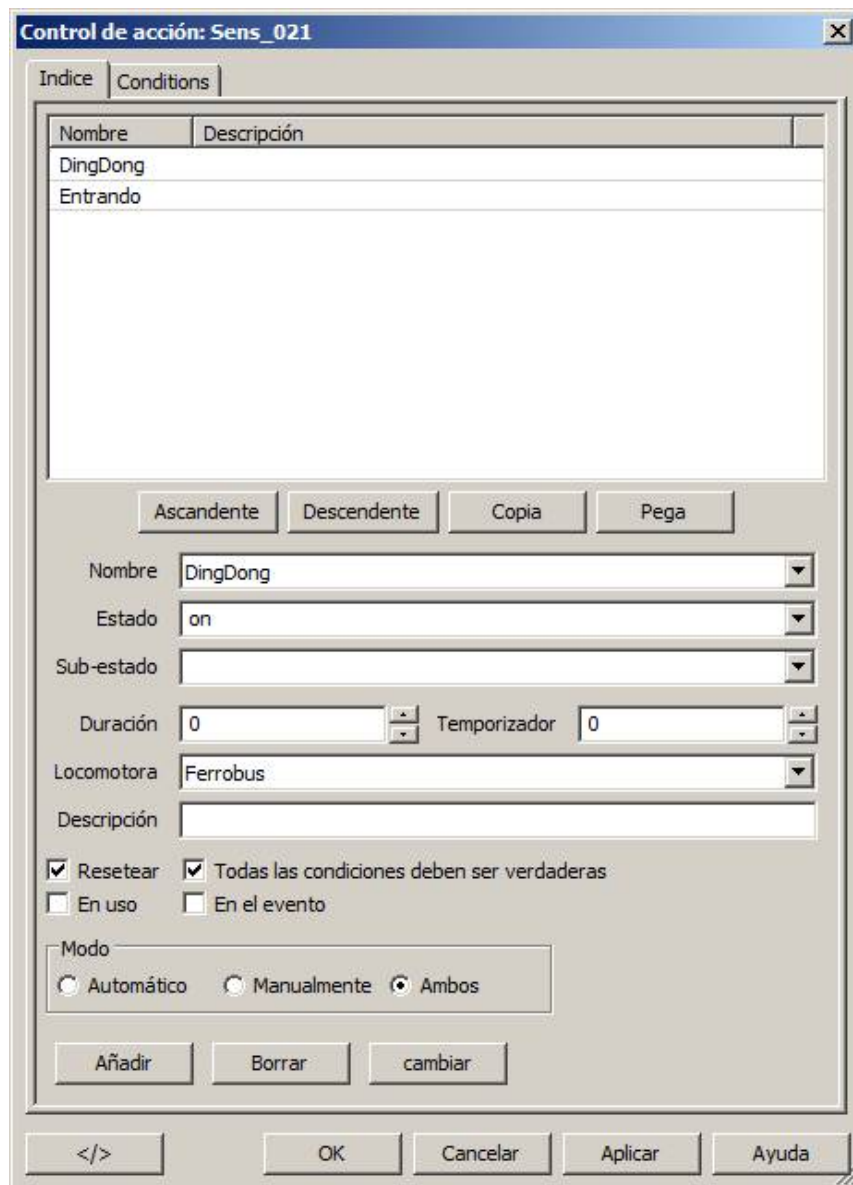
< > </> OK Cancelar Aplicar Ayuda

El contenido de comando es

```
C:\Users\user\Dropbox\Maqueta\Rocrail\Sonidos\DingDong.wav  
-play-and-exit -qt-start-minimized -qt-notification=0
```

Estos parámetros son para el reproductor VLC.

Ahora añadimos esta acción al sensor igual que antes



Y pulsando en ascendente la ponemos en primer lugar, de forma que primero se oirá la melodía que pongamos y luego el texto.

En la acción Megafonía, ahora deberemos modificar el parámetro temporizador al valor que dure la melodía, de esa forma se reproduce primero la melodía y al acabar el anuncio.

Si la melodía son tres segundos, el valor será de 3000.

Acción Megafonia [X]

Indice | Definición | Dirección de la Ruta | Interfaz

Type: ejecutar programa externo.

Nombre: []

Sub-ID: []

Comando: C:\Users\user\Dropbox\Maqueta\Rocrail\Sonidos\balcon.exe [] [] [Edit]

☒ Comilla doble ☒ Asíncrono

Parámetro: -t []

Duración: 0 [] 100ms

Temporizador: 3000 [] ms

Duración (ms)

☐ Usar ☐ cada ☐ Aleatorio ☐ Activado

hora: 0 [] minuto: 0 [] seg.: 0 []

< > </> OK Cancelar Aplicar Ayuda