

Notas de la versión del software 4.2.13 para ECoS 50200 / ECoS 50000 / Central Station Reloaded

=====

- AGREGAR: Rediseño del sistema de trenes Shule

- AGREGAR: Botón para cambiar la locomotora mostrada dentro de un conjunto (Unidad múltiple).

Conveniente para cambiar una función individual de una locomotora o para realizar un ciclo breve

Presione la pantalla "Mul " en el velocímetro para sacarlo del compuesto y conducirlo.

individualmente (No puede ser la única locomotora en el grupo, el grupo debe estar detenido).

- AGREGAR: Condición aleatoria para rutas y trenes lanzadera.

La condición aleatoria no puede ser "activadora". Después de la prueba de las condiciones restantes,

Se lanza un "dado" para determinar si el disparador realmente debe activarse.

Puedes usarlo, por ejemplo, para crear paradas bajo demanda en trenes Shule o movimientos aleatorios de trenes.

en rutas. Una condición falsa nunca se vuelve verdadera debido a una condición aleatoria.

- AGREGAR: Las rutas ahora se pueden usar como elementos accesorios como condición de activación para rutas y trenes lanzadera.

Sugerencia: También puedes probar si una ruta se vuelve "roja" porque uno de los accesorios de sus miembros ha cambiado.

- CORRECCIÓN DE ERRORES: Problemas con la carga de imágenes de locomotora ve

- ADD: Envío de comandos de freno analógicos a la pista. Los joysticks ECoS se pueden configurar para que actúen también

controladores de freno. Cuando una función de freno está activa, aparece un icono en la pantalla.

- AGREGAR: RealSpeed se lee desde el decodificador a través de RailCom y se distribuye al acelerador. Obras

ambos con booster incorporado y ECoSBoost.

Cambios en los trenes Shule:

- Ahora puedes crear 10 trenes shule en lugar de 8

- Ahora hay 16 paradas en lugar de 2 paradas finales y 4 paradas intermedias.

- Para cada parada podrás elegir si es una parada final (desplazamiento) o una parada intermedia.
- Ya no existe un orden lógico de paradas. La “dirección de viaje” dentro el tren shu le ahora se usa cuando se agrega la locomotora ve al tren Shu le (La dirección de viaje cuando se agrega es "Adelante" dentro del Shu le Train).
Importante para paradas intermedias según el sentido de la marcha.
- Ahora puedes definir un conjunto de condiciones como las de las rutas.
- Puede establecer un retraso en la llegada cuando se activa antes de que el tren comience a detenerse.
- La duración de la escala en mí ahora puede ser de hasta 5 minutos.
- Ahora puede establecer una condición de salida además de la condición de escala.
- Puede establecer un retraso de salida. Opcionalmente, esto también puede ser aleatorio dentro del retardo establecido.

Extensiones de interfaz de computadora ECoSNet:

- Lectura de la velocidad real de una locomotora ve:

La ECoS puede leer la velocidad real actual de los decodificadores LokSound5 y LokPilot5 desde el firmware 5.10.166. Actualmente, la ECoS no puede mostrar estos valores por sí misma, pero publicarlo para los clientes a través de la interfaz de PC. Para esta característica, RailCom debe estar habilitado en ambos

la ECoS y el decodificador. Thro archivos como Mobile Control II (a partir de la versión 1.2.1 de la aplicación) pueden mostrarlos.

El atributo en la interfaz de la PC es velocidad real[<rspd>], el rango de valores es un número entero de 0 (0%) a 255 (100%). Actualmente, el escalado debe realizarse en la interfaz de usuario del archivo Thro.

Puede consultar la velocidad directamente con get(<id>, realspeed) o recibir todos los cambios automáticamente

a través de "ver". Dado que realspeed puede generar muchos eventos, enviar una solicitud normal (<id>, vista) es

No es posible, debe utilizar explícitamente una vista en la solicitud de atributo (<id>, vista, atributo [realspeed]).

- Funciones analógicas, joy cks y funciones de freno:

Se ha revisado la funcionalidad anterior de Joys ck que utiliza la función de silbato analógico. La ECoS

ahora admite las 256 funciones analógicas DCC. Estos se pueden enviar a cualquier locomotora.

El comando para la interfaz del PC es analogfunc on[<nr>, <value>], nr de 0 a 255, valor también de 0 (apagado) a 255 (máximo). Las funciones analógicas no son persistentes (los valores no se almacenan

en la base de datos interna). Se actualizan en la pista sólo si no son iguales a 0. Por lo tanto, deben

se volverá a poner a 0 si ya no se utiliza.

Actualmente, los decodificadores LokSound admiten las siguientes funciones analógicas:

Silbato reproducible: 127 (solo LokSound 4)

Función de freno 1: 152 (solo LokSound 5)

Función de freno 2: 153 (solo LokSound 5)

Función de freno 3: 154 (solo LokSound 5)

El uso de las funciones analógicas para los joys ck (ECoS) o Slider (Mobile Control II) se puede configurar individualmente

para cada locomotora usando la interfaz de usuario: Para ECoS, la configuración se encuentra en

Editar locomotora ve -> Proper es -> Pantalla Tacho. Se puede configurar por separado una función digital y una analógica para

Las alegrías suben o bajan. En la aplicación Mobile Control II hay una opción correspondiente en el menú de edición de locomotora.

Dado que una locomotora puede frenar hasta detenerse con el sonido apropiado cuando se aplica el freno, la ECoS

muestra un símbolo en el velocímetro si está activada una función de freno. Incluso si no hay funciones analógicas en la ECoS conectadas

Para los joys ck, puede soltar todos los frenos presionando la luz de advertencia de freno para que la locomotora vuelva a ser manejable.