



Apoyo

Preguntas frecuentes
Garantía y reparación

Consejos y trucos

Software
LokProgrammer 5.0.x.

Piloto de señal

ECoS

Control avanzado de
trenes lanzadera

Registro rápido M4

Conducción de
locomotoras desde
tracciones de forma
individual

Instalar el firmware
4.0.0

Configuración de un
punto de acceso WiFi
para Mobile Control II

Configurar joystick

Rutas y categorías de
locomotoras

Digitalizar plataformas
giratorias
Fleischmann® y
Märklin®

Sección de bloque con
secciones de frenado

Control de ruta
avanzado

Botones de inicio y
destino en el panel del
diagrama de pistas

Mapeo de funciones
con la familia de
decodificadores V4.0

Configuración de la
iluminación GBS

Mostrar el consumo de
energía del software
3.3.0

Desactivar la
retroalimentación s88

Control móvil II

Software
LokProgrammer V4

Actualización del
navegador

LokPilot con estación
móvil

Asistente de sonido
LokProgrammer

Ajuste de juegos de
ruedas BR151

Ajuste de pantógrafos
en la BR151

Conversión de
amoladora C66

Conversiones de
locomotoras

Foro de soporte de ESU

Libros blancos

[Soporte](#) » [Consejos y trucos](#) » [ECoS](#) » Control de ruta avanzado

Erweiterte Fahrwegeoptionen

La ECoS ofrece amplias opciones de rutas. Ahora puedes definir hasta 8 condiciones que deben cumplirse para activar una ruta. También es posible reaccionar a un mensaje de ocupación o a un mensaje de liberación de un contacto de retroalimentación. Por fin ahora es posible evitar la activación múltiple de rutas ya configuradas (función antirrebote).

Estas funciones se explicarán aquí como ejemplos.

Para la funcionalidad descrita, se requiere al menos la versión 3.5.0. Se requiere el software ECoS.



En primer lugar, llame a la edición de ruta como se describe en el capítulo del manual de ECoS. Todas las nuevas funciones se pueden encontrar allí.

- La página Avanzadas ha cambiado de nombre a Propiedades.
- Además, hay una nueva página "Condiciones de cambio".

Nota: Para editar una ruta, se debe aplicar voltaje a la vía para que los elementos de conmutación se puedan cambiar a la posición correcta si es necesario. Al editar una ruta, la activación automática de rutas generalmente se bloquea para evitar la activación accidental de una ruta.



Hay algunas opciones nuevas en la página Propiedades:

- **Retardo de conmutación** : aquí se puede definir un tiempo de espera que debe transcurrir (una vez activada la conmutación) antes de que el primer artículo magnético se saque de la ruta de recorrido.
- **Opción de cambio** : si la casilla de verificación "No cambiar la ruta cambiada" está marcada, una ruta establecida NO se cambiará nuevamente, incluso si se cumplen las condiciones. Esto provoca el "rebote" de la pista. Por lo tanto, le recomendamos que marque esta casilla para todas las rutas.

- **Grupo de rutas** : cada ruta se puede asignar a hasta 4 grupos ("A" a "D"). Los grupos se pueden desactivar individualmente

Notas: El retardo de conmutación también está activo si activa la ruta de recorrido manualmente (es decir, con el lápiz o el dedo). Esto puede causar irritación. El rebote de una pista no funciona cuando se activa manualmente. En este caso siempre se cambiará una ruta.



Se debe cumplir una condición de conmutación para activar cada ruta. Esta condición de conmutación puede constar de hasta 8 condiciones individuales, todas las cuales deben cumplirse para que la ruta cambie. (Y operador). Según las condiciones individuales son adecuados los contactos de retroalimentación o los elementos magnéticos.

La comprobación para ver si se cumple la condición de conmutación se realiza siempre cuando cambia el estado de una de las condiciones individuales.

Cada una de las 8 condiciones individuales tiene su propia entrada en la lista, en la que también es visible el estado de conmutación requerido.

Notas: El contacto de retroalimentación anterior se ordenó automáticamente como condición única "1" (al convertir el estado del juego). Siempre es posible activar una ruta manualmente, incluso si no se cumplen todas las condiciones definidas aquí.

Para cambiar la condición individual, toque el cuadro.



Primero, elija si desea utilizar un dispositivo de retroalimentación, un dispositivo de conmutación o nada en absoluto (dejando así libre la condición de conmutación).



Comentario :

Seleccione el módulo y puerto deseados. Podrás elegir entre notificación de ocupación (cambio de estado de libre => ocupado) y notificación de libre (cambio de estado de ocupado => libre).



Cambiar elementos :

Primero seleccione el elemento de conmutación deseado de la lista.

A continuación, seleccione el estado de conmutación deseado (aspecto) del solenoide a la derecha.

A continuación, seleccione a continuación si el estado de conmutación debe cumplirse ("Estado de conmutación") o no ("Todos los demás estados de conmutación"). Esta es básicamente la condición inversa.

Nota: Haga clic en "Volver a la descripción general" para regresar a las condiciones de cambio.

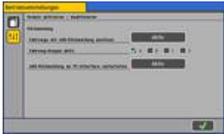
Puede desactivar uno o más de los cuatro grupos de rutas "A" a "D" en cualquier momento durante el



funcionamiento. Esto es útil a la hora de solucionar problemas.

Para ello, abra la configuración operativa desde el menú principal.

Luego selecciona los grupos que deseas activar. El grupo predeterminado es “A”, en el que se ordenan automáticamente todas las rutas después de la actualización.



[Condiciones de uso](#) [Términos y condiciones](#) [Protección de datos](#) [imprimir](#)
© 2025 ESU electronic solutions ulm GmbH & Co. KG
Reservados todos los derechos.